**HISTÓRIA RESUMIDA**

“[Space Invaders](http://blogtectoy.com.br/space-invaders-salve-a-terra-de-uma-invasao-alienigena/)” foi lançado originalmente em 1978 nos árcade e posteriormente no Atari 2600, tornando-se um dos primeiros e mais icônicos *shoot ‘em up* da história dos videogames.

O sucesso do game abriu as portas para que outras empresas investissem no lucrativo gênero “*guerra espacial*“, e assim surgiu vários outros clássicos, entre eles “Galaxian“, lançado pela Namco no final da década de 70.

Nele o jogador assume o comando de uma base laser com a missão de proteger o nosso universo do ataque alienígena dos Galaxian, uma antiga raça hostil, como foi oficialmente descrita.

**DIFERENÇA DO GALAXIAN PARA O SPACE INVADERS**

A mecânica lembra “Space Invaders”, com a frota espacial do inimigo voando em formação pelas laterais, mas a novidade são os “*mergulhos kamikazes*” das naves alienígenas, que também trocam tiros com o jogador, para em seguida retornar à posição original. “Galaxian” foi um dos primeiros games a apresentar vários inimigos com comportamentos individuais.

Os líderes dos Galaxian, representados por várias cores, geralmente estão flanqueados por escoltas protetoras, e a melhor maneira de atingi-los é destruindo as naves em sua volta.

A versão para o Atari 2600 foi lançada em 1983 e adaptou bem o game e suas mecânicas para as limitações do console.

Galaxian também serviu de base para seu sucessor “Galaga” que é de certa forma sua continuação.

**PONTUAÇÃO DO JOGO ORIGINAL**

A partida começa com três vida e ganha-se pontos a cada Galaxian destruído – *se ele estiver em voo rende pontos extras, e em 7.000 pontos ganha-se uma vida bônus*. A cada onda de ataque (*indicada no canto inferior direito*) destruída, outra ainda mais feroz e desafiadora é lançada.

Os pontos variam de acordo com os Galaxians sendo:

* Drones, a classificação mais baixa, na cor verde – 30 pontos (60 em voo)
* Emissários são roxos – 40 pontos (80 em voo)
* Acompanhantes são vermelhos – 50 pontos (100 em voo)
* Flagships, a classificação mais alta é branca – 60 pontos (120 em voo)

Em alguns casos as Flagships voarão acompanhadas de outras naves, rendendo diferentes pontuações:

* Flagships + 1 Acompanhante (vermelho) – 200 pontos
* Flagships + 2 Acompanhantes – 300 pontos
* 2 Acompanhantes seguidos pela Flagship – 800 pontos

A maior pontuação de “Galaxian” nos arcades é de 2.010.000 , conquistada por David Lyne em 2016 e no Atari 2600 é de 2.696.100, conquistada por George Riley em 2010.

O jogo oferece nove níveis de dificuldade, sendo o primeiro o mais fácil e os seguintes com dificuldade crescente até chegar ao último, que apresenta ataques mais velozes e em maior número.